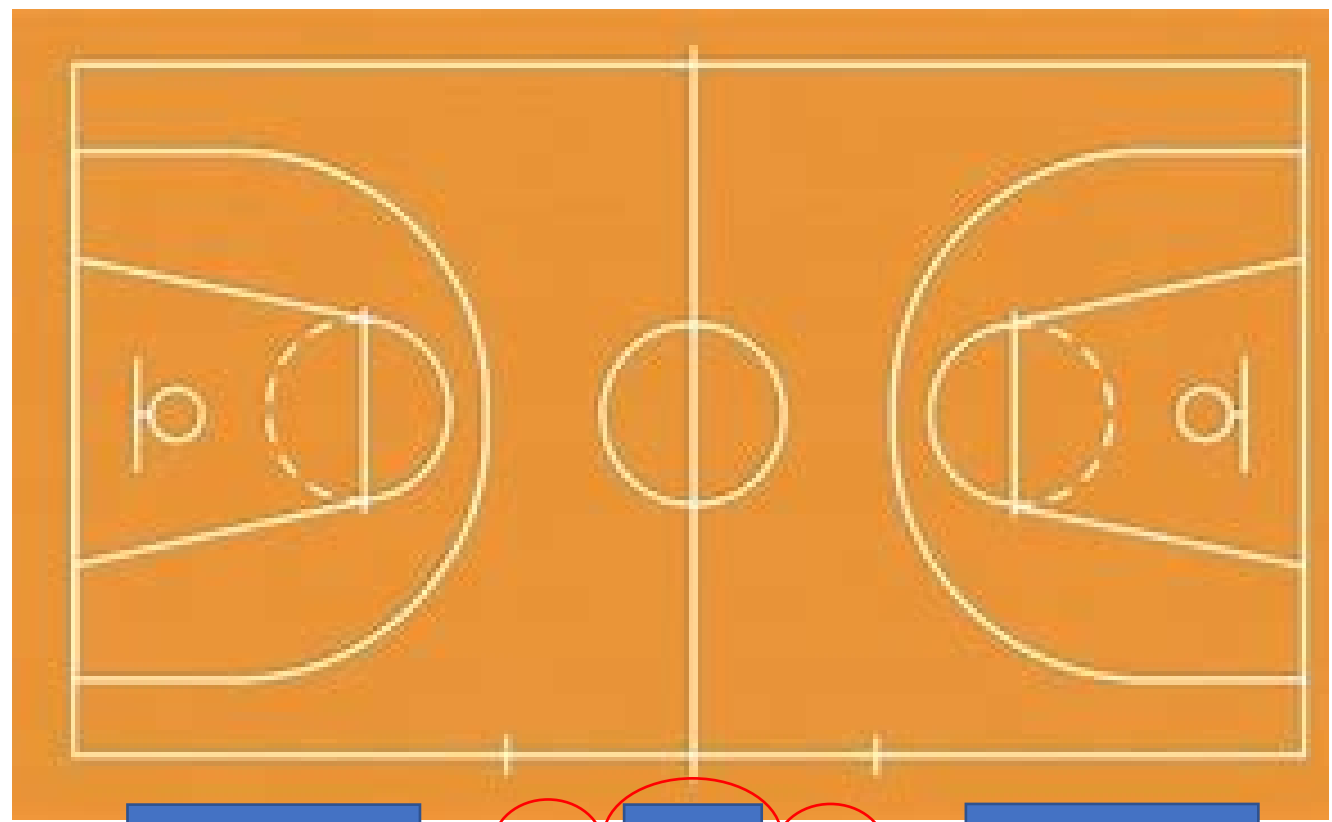
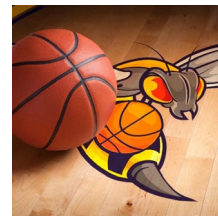


Basketbalclub
Weesp;
Introductie
tafelen





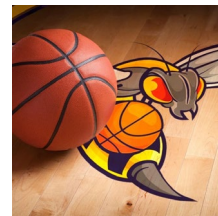
Bank thuisteam

Stoelen
wissel­spelers
(vanaf U14)

Jury tafel

Stoelen
wissel­spelers
(vanaf U14)

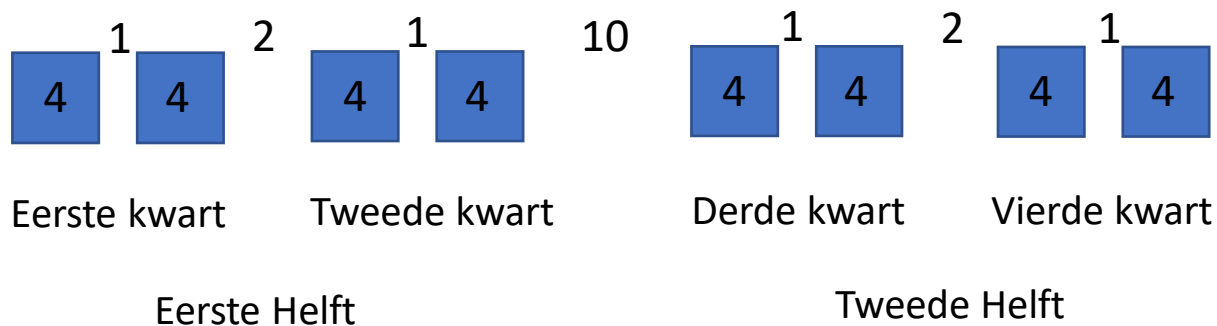
Bank uitteam



Wedstrijd:

- 2 teams
- 2 (of 3) scheidsrechters
- 2 (of 3) juryleden (tafelaars)

- 8 periodes van 4 minuten (U10 en U12)
- 4 periodes van 10 minuten (vanaf U14)
- Levende tijd





Onpartijdig

Je maakt deel uit van de jurytafel. Dat wil zeggen dat je samen met de scheidsrechters ONPARTIIDIG bent!

Wanneer de scheidsrechters bijvoorbeeld niet weten wat er in een bepaalde situatie gebeurde, kunnen ze dat aan jou vragen.

Laat je niet afleiden door anderen. Blijf betrokken bij de wedstrijd zodat je geen fouten maakt.



Taken Jury:

Jurylid 1 (timer)

- Bijhouden van de tijd (scorebord)
- Bijhouden van de stand (scorebord)
- Bijhouden van de “pijl”
- Communiceren met coaches en scheidsrechters over spelersfouten en teamfouten

Check
regelmatig of
jullie dezelfde
stand hebben

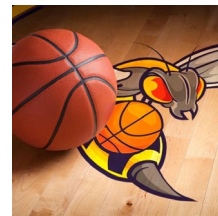
Jurylid 2 (scorer)

- Bedienen van het tablet (Sportlink app)

Jurylid 3 (schotklok operator)

- Bedienen schotklok

Scheidsrechters en jury zijn 1 team. Help elkaar en Communiceer met elkaar!



Tijd:

Aflopende klok

Tijd wordt stilgezet wanneer de scheidsrechter fluit

Tijd gaat lopen als een speler in het veld de bal aanraakt (scheidsrechter geeft een time-in signaal)

Signalen met betrekking tot de wedstrijdklok

STOP DE
WEDSTRIJDKLOK



Open hand

STOP DE WED.KLOK
VOOR EEN FOUT



Eén gesloten vuist

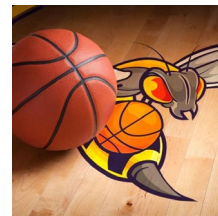
START DE
WEDSTRIJDKLOK



Beweeg hand snel
naar beneden

Na een score loopt de tijd door. Behalve in de laatste 2 minuten van het 4e kwart

Bedienpaneel scorebord



Beurtelings balbezit pijl

Schotklok (niet gebruikt)

Speeltijd instellen

Zoemer/toeter

Scores gasten

Teamfouten
Uit/thuis

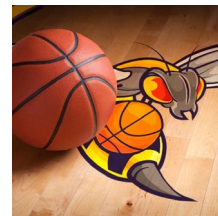
Scores thuis

Tijd start/stop



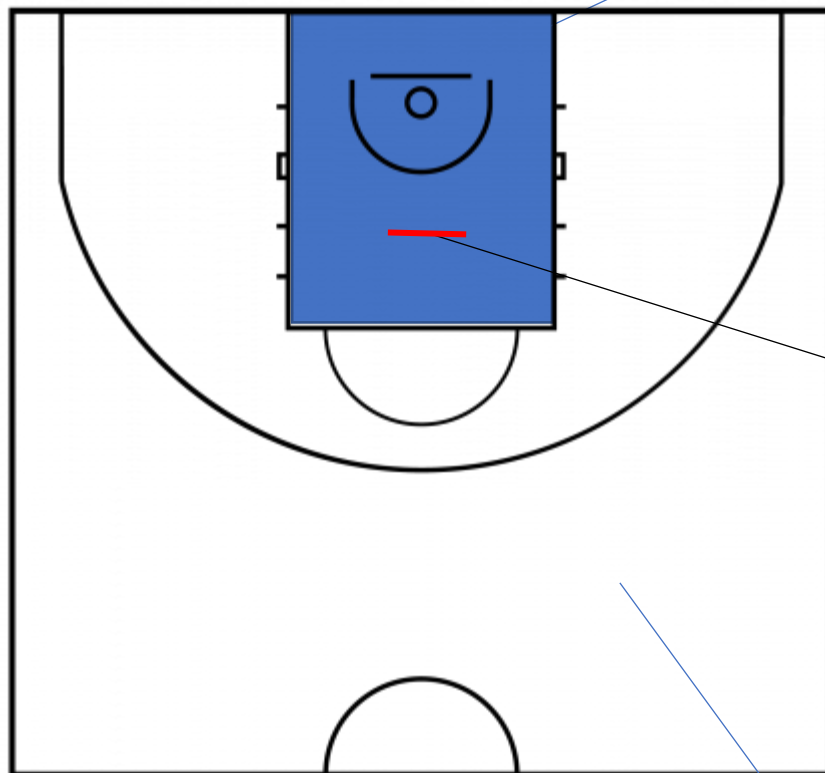
Bij U10/U12:

Omdat winnen niet het belangrijkste doel is bij Mini-basketball is een gelijke eindstand mogelijk. De eindstand wordt 'bevroren' wanneer een van de teams een voorsprong van 50 punten heeft behaald. Er wordt wel verder gespeeld maar de score wordt niet meer bijgehouden.



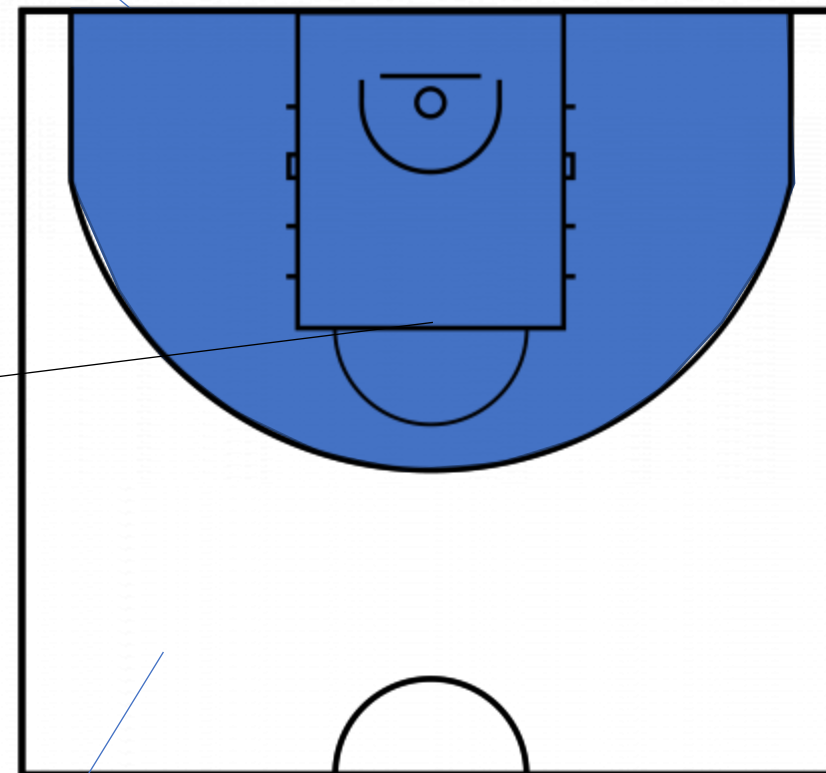
Scores:

U10 en U12



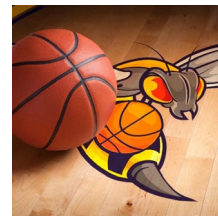
Twee punten

Vanaf U14



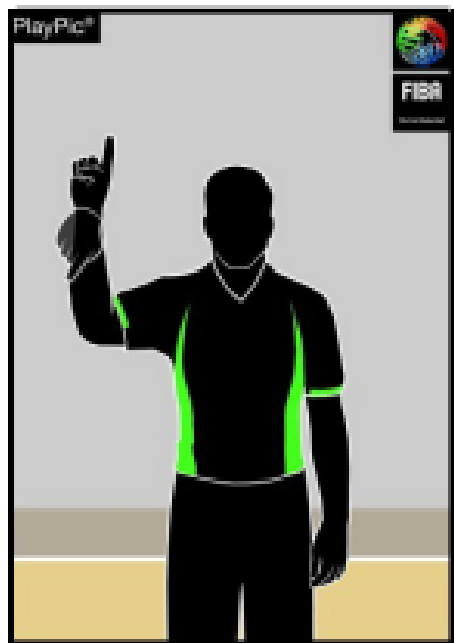
Vrije
worp is 1
punt

Drie punten



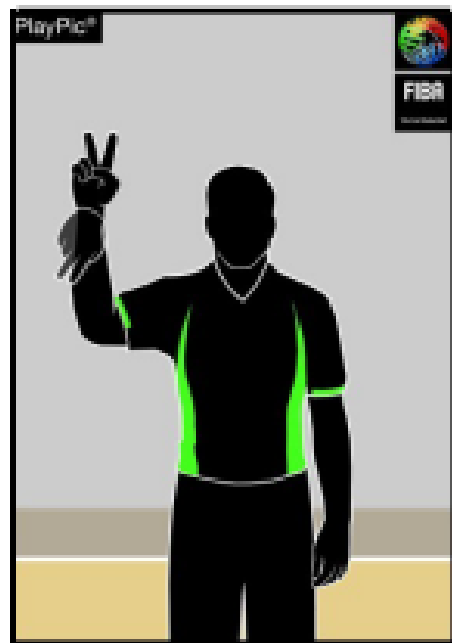
Scores

1 PUNT



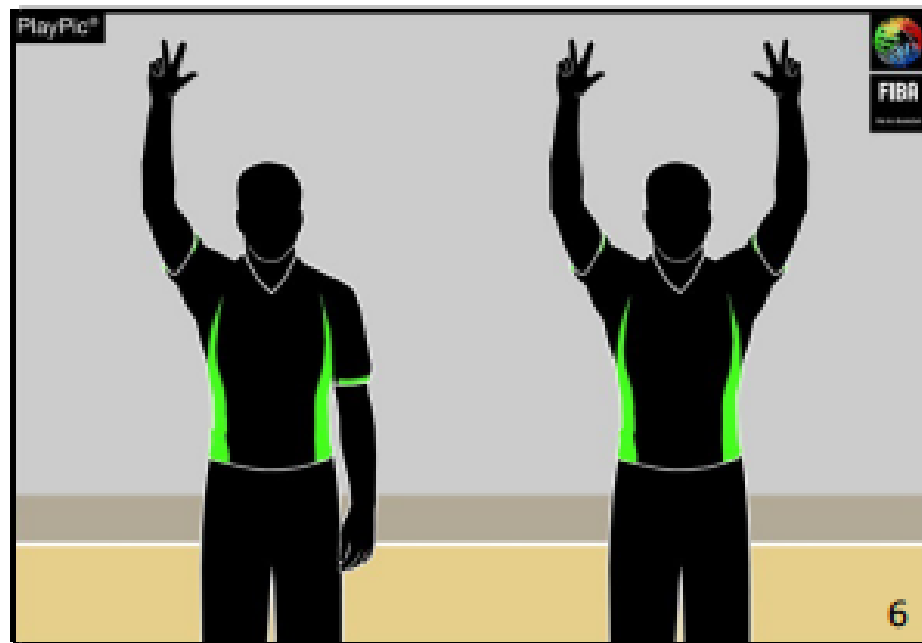
1 vinger op en neer
vanuit de pols

2 PUNTEN



2 vingers op en neer
vanuit de pols

3 PUNTEN



3 opgestoken vingers
Eén arm: poging Beide armen: succesvol

Time-out



U10-U12

Geen time out toegestaan

Vanaf U14

- Ieder team mag 2 time-outs aanvragen in de eerste helft
- Ieder team mag 3 time-outs aanvragen in de tweede helft
- Maximaal 2 time-outs per team in de laatste 2 minuten van de wedstrijd
- Een time-out duurt 1 minuut
- De coach vraagt de time-out aan bij de jury

Jurylid 1 geeft signaal voor de time out

- Als de tijd stil staat
- Als er gescoord is tegen de ploeg die de time out heeft aangevraagd

Wissels



U10-U12

Geen wissels tijdens het spel
Wissel volgens slangensysteem

Vanaf U14

- Onbeperkt wisselen

Jurylid 1 geeft signaal voor de wissel

- Als de tijd stil staat
(let op; na een score staat de tijd niet stil*)

Pijl voor beurtelings balbezit



Onderdeel van het scoreboard of los attribuut op de tafel

De pijl wijst naar de speelrichting van de ploeg die recht heeft op het volgende balbezit

Begin van de wedstrijd: Sprongbal ->

ploeg A krijgt balbezit

De pijl wijst nu in de speelrichting van ploeg B

ploeg B krijgt balbezit

De pijl wijst nu in de speelrichting van ploeg A

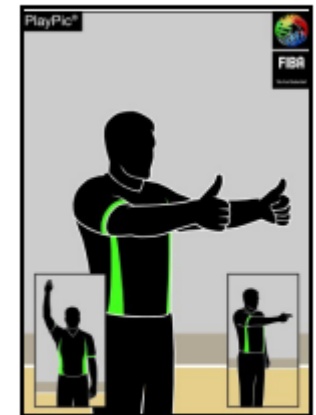
Bij de volgende “onbeslist” situatie krijgt de ploeg balbezit in wiens richting de pijl wijst.
Vervolgens draait de pijl

“onbeslist” situaties:

- “Bal-vast”
- scheidsrechter heeft niet gezien hoe verder te gaan
- Begin van een nieuwe periode

- In de rust wisselt de pijl altijd van kant

BALVAST/
SPRONGBALSITUATIE



Duimen omhoog, wijs dan in de richting volgens de beurtelings balbezitpijl



Tablet

Het tablet wordt gebruikt om te administreren wat er in de wedstrijd gebeurt:

- Scores per speler
- Fouten per speler
- Fouten coach/bank
- Time outs

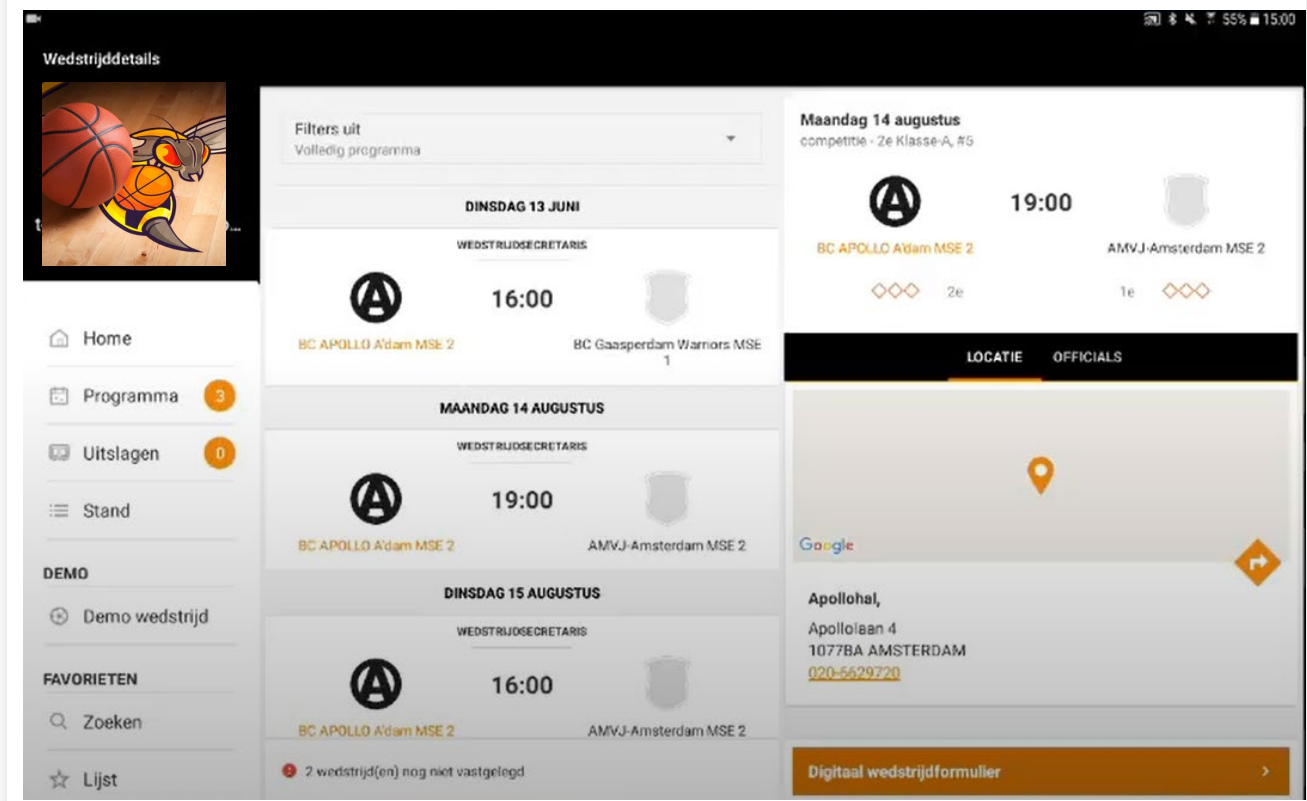
- Registratie per periode

Het tablet waarschuwt

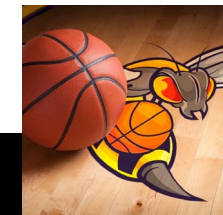
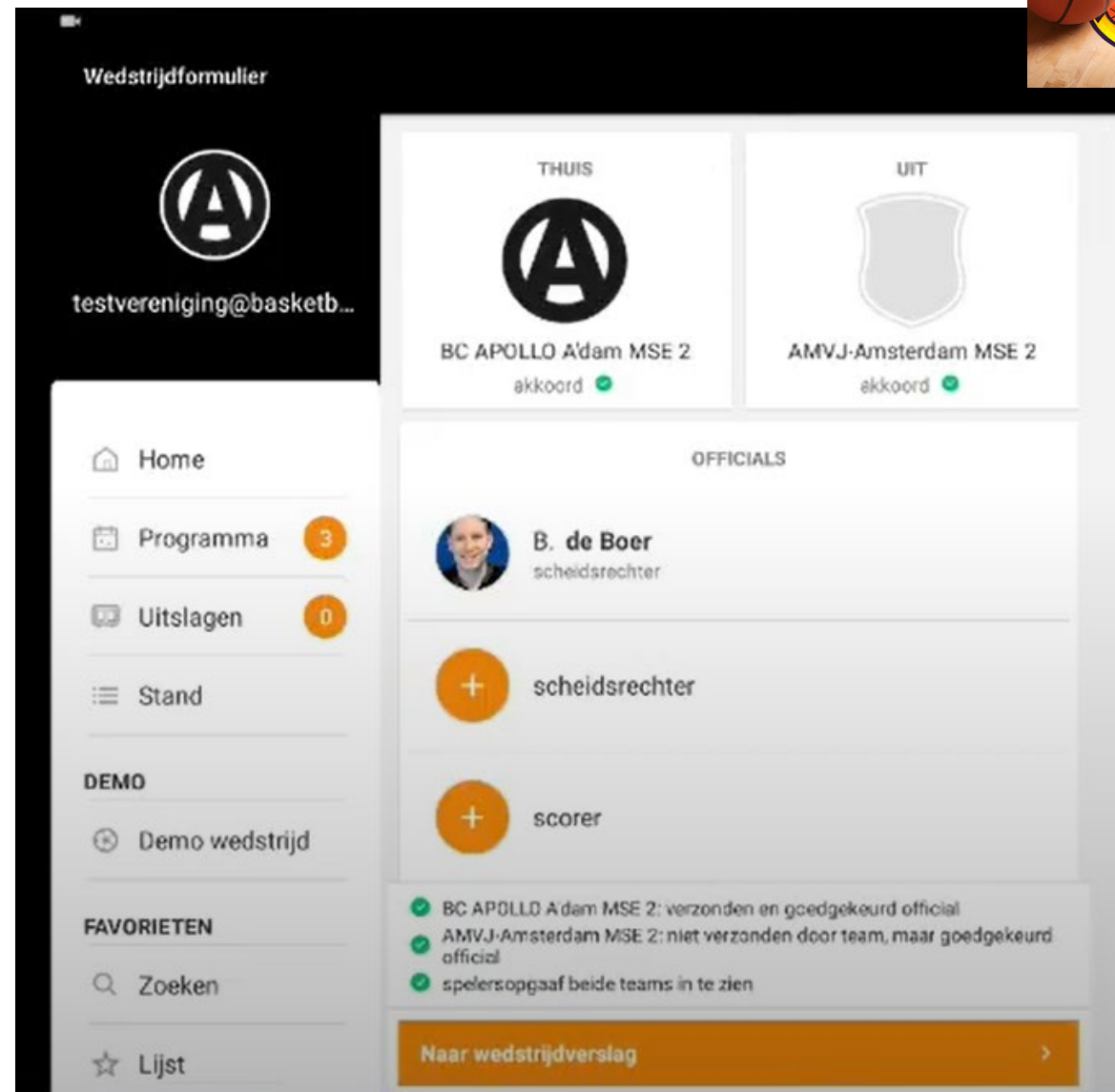
- Team in foutenlast
- Spelers die gediskwalificeerd worden
- Coaches die teveel time-outs vragen

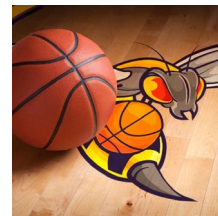


Start de app en selecteer de wedstrijd



- Check of de juiste scheidsrechters aangegeven zijn
- Ga naar “wedstrijdverslag”
- De beide coaches moeten hun spelersopgave vooraf ingevoerd hebben (via hun telefoon of op het wedstrijdtablet)





Thuisploeg

- Spelers met juiste rugnummers
- 5 spelers die starten
- Captain
- Coach

stand

periode

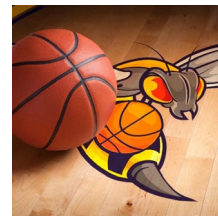
Time-outs

Uitploeg

- Spelers met juiste rugnummers
- 5 spelers die starten
- Captain
- Coach

The screenshot displays a basketball game interface. At the top, the home team (THUIS) and away team (UIT) are listed with their starting players (1-5) and substitutes (6-10). The central scoreboard shows a score of 4-8 in the 1st quarter, with a time of 5:28 remaining. Below the scoreboard is the 'WEDSTRIJDOVERSLAG' section. At the bottom, the 'STAF' (staff) section lists the coaches for both teams. The interface is annotated with arrows pointing to the 'stand' (score), 'periode' (quarter), and 'Time-outs' (indicated by the 'OK' button).

This inset screenshot shows a player list for BC APOLLO ADAM MSE 2. It lists three players: 2 Joost DEN DAAMEN, 3 Kees VAN VLIET (guard), and 4 Yorick VAN DORP. The list also includes a 'WISSELS' (substitutes) section and a 'STAF' (staff) section with the BC APO...SE 2 logo and a '0' score.



Verander de periode hier
aan het begin van iedere
periode

THUIS

1 **THUIS** SPELER 1
speler

2 **THUIS** SPELER 2
speler

3 **THUIS** SPELER 3
speler

4 **THUIS** SPELER 4
speler 1

5 **THUIS** SPELER 5
speler 3

WISSELS

6 **THUIS** SPELER 6
speler

7 **THUIS** SPELER 7
speler

8 **THUIS** SPELER 8
speler

9 **THUIS** SPELER 9
speler

10 **THUIS** SPELER 10
speler

STAF

THUIS COACH

4 - 8

Thuis 0 te kwart 0 Uit 0

5 : 28

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

4 **THUIS** SPELER 4
speler 08:00 te kwart +1

5 **THUIS** SPELER 5
speler 06:11 te kwart +3

4 **UIT** SPELER 4
speler 05:28 te kwart +2

3 **UIT** SPELER 3
speler 05:22 te kwart +3

3 **UIT** SPELER 3
speler 04:00 te kwart +2

UIT

1 **UIT** SPELER 1
speler

2 **UIT** SPELER 2
speler

3 **UIT** SPELER 3
speler 3

4 **UIT** SPELER 4
speler 3

5 **UIT** SPELER 5
speler

WISSELS

6 **UIT** SPELER 6
speler

7 **UIT** SPELER 7
speler

8 **UIT** SPELER 8
speler

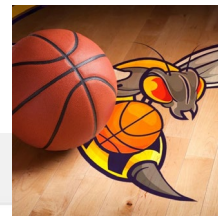
9 **UIT** SPELER 9
speler

10 **UIT** SPELER 10
speler

STAF

UIT COACH

+2	+3	P aanval	T tegenaanval	Tu tegen	D dribbel
+1	0	P verloren	T aanval	Tu tegen	D dribbel



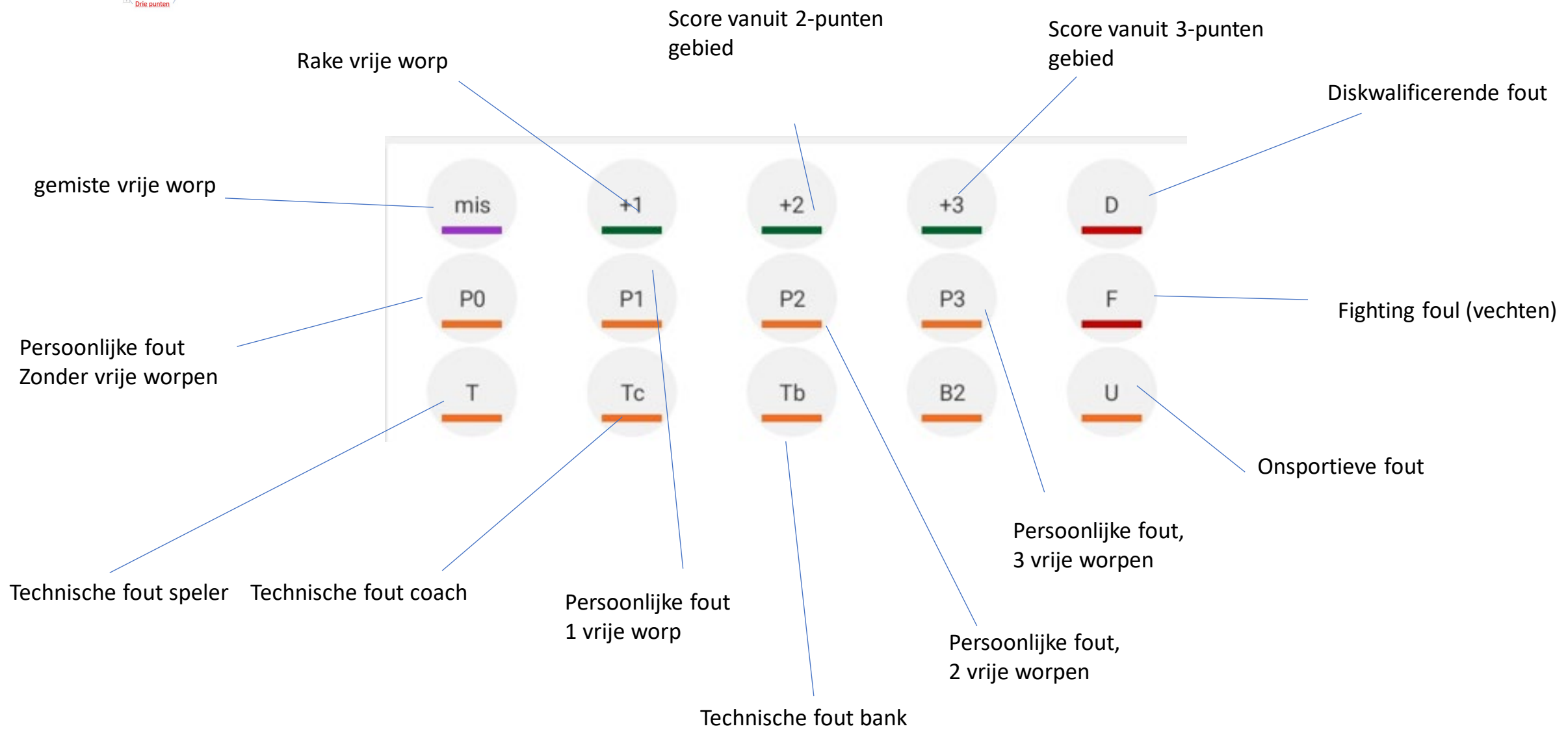
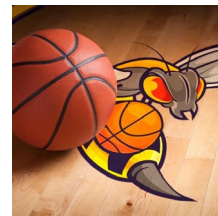
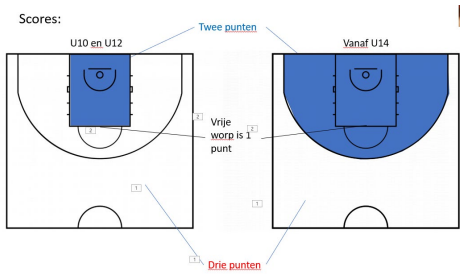
Tijd. Wordt door ons niet gebruikt

teamfouten

THUIS			UIT		
1	Thuis SPELER 1	2	2 - 2	1 1e... 0	0/2
2	Thuis SPELER 2		5 : 00	0/2	
3	Thuis SPELER 3		OK		
WEDSTRIJDVERSLAG					
1	Thuis SPELER 1	05:00	2-0		
4	Uit SPELER 4	04:57	2-2		
7	Thuis SPELER 7	04:56	P1		
6	Uit SPELER 6	04:55	mis		
gebeurtenissen					
mis +1 +2 +3 D					
P0 P1 P2 P3 F					
T Tc Tb B2 U					

wedstrijdverslag

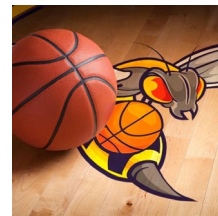
gebeurtenissen





Score van 2 punten door speler 3 van de thuisploeg

THUIS		2 - 2		UIT			
1	Thuis SPELER 1	Thuis	1 1e... 0	Uit	1	Uit SPELER 1	
2	Thuis SPELER 2	0/2	5 : 00	0/2	2	Uit SPELER 2	
1 3	Thuis SPELER 3	3 OK			3	Uit SPELER 3	
4	Thuis SPELER 4	WEDSTRIJDVERSLAG		4	Uit SPELER 4	2	
5	Thuis SPELER 5	1	Thuis SPELER 1	05:00	5	Uit SPELER 5	2-0
6	Thuis SPELER 6	4	Uit SPELER 4	04:57	6	Uit SPELER 6	2-2
7	Thuis SPELER 7	7	Thuis SPELER 7	04:56	7	Uit SPELER 7	P1
8	Thuis SPELER 8	6	Uit SPELER 6	04:55	8	Uit SPELER 8	mis
9	Thuis SPELER 9	mis +1 2 +2 +3 D		9	Uit SPELER 9		
10	Thuis SPELER 10	P0 P1 P2 P3 F		10	Uit SPELER 10		
11	Thuis SPELER 11	T Tc Tb B2 U		11	Uit SPELER 11		



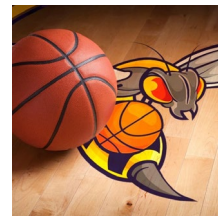
Score van 3 punten door speler 7 van de uitploeg

THUIS		2 - 2		UIT	
1 Thuis SPELER 1	2	Thuis	1 1e... 0	Uit	1 Uit SPELER 1
2 Thuis SPELER 2		0/2	5 : 00	0/2	2 Uit SPELER 2
3 Thuis SPELER 3		3 OK			3 Uit SPELER 3
4 Thuis SPELER 4		WEDSTRIJDVERSLAG		4 Uit SPELER 4	2
5 Thuis SPELER 5		1 Thuis SPELER 1	05:00 1e kwart 2-0	5 Uit SPELER 5	
6 Thuis SPELER 6		4 Uit SPELER 4	04:57 1e kwart 2-2	6 Uit SPELER 6	
7 Thuis SPELER 7	1P	7 Thuis SPELER 7	04:56 1e kwart P1 1	7 Uit SPELER 7	
8 Thuis SPELER 8		6 Uit SPELER 6	04:55 1e kwart mis	8 Uit SPELER 8	
9 Thuis SPELER 9		mis +1 +2 2 +3 D		9 Uit SPELER 9	
10 Thuis SPELER 10		P0 P1 P2 P3 F		10 Uit SPELER 10	
11 Thuis SPELER 11		T Tc Tb B2 U		11 Uit SPELER 11	



Gemiste vrije worp door speler 1 van de thuisploeg

THUIS		2 - 2		UIT	
1 Thuis SPELER 1	2	Thuis	1 1e... 0	Uit	1 Uit SPELER 1
2 Thuis SPELER 2		0/2	5 : 00	0/2	2 Uit SPELER 2
3 Thuis SPELER 3		3 OK			3 Uit SPELER 3
4 Thuis SPELER 4		WEDSTRIJDVERSLAG		4 Uit SPELER 4	2
5 Thuis SPELER 5		1 Thuis SPELER 1	05:00 1e kwart 2-0	5 Uit SPELER 5	
6 Thuis SPELER 6		4 Uit SPELER 4	04:57 1e kwart 2-2	6 Uit SPELER 6	
7 Thuis SPELER 7	1P	7 Thuis SPELER 7	04:56 1e kwart P1	7 Uit SPELER 7	
8 Thuis SPELER 8		6 Uit SPELER 6	04:55 1e kwart mis	8 Uit SPELER 8	
9 Thuis SPELER 9		2 mis	+1 +2 +3 D	9 Uit SPELER 9	
10 Thuis SPELER 10		P0 P1 P2 P3 F		10 Uit SPELER 10	
11 Thuis SPELER 11		T Tc Tb B2 U		11 Uit SPELER 11	



Persoonlijk fout zonder vrije worpen (P0) door speler 8 van de uitploeg

THUIS		2 - 2		UIT	
1 Thuis SPELER 1	2	Thuis	1 1e... 0	Uit	1 Uit SPELER 1
2 Thuis SPELER 2		0/2	5 : 00	0/2	2 Uit SPELER 2
3 Thuis SPELER 3		3 OK			3 Uit SPELER 3
4 Thuis SPELER 4		WEDSTRIJDVERSLAG		4 Uit SPELER 4	2
5 Thuis SPELER 5		1 Thuis SPELER 1	05:00 1e kwart 2-0	5 Uit SPELER 5	
6 Thuis SPELER 6		4 Uit SPELER 4	04:57 1e kwart 2-2	6 Uit SPELER 6	
7 Thuis SPELER 7	1P	7 Thuis SPELER 7	04:56 1e kwart P1	7 Uit SPELER 7	
8 Thuis SPELER 8		6 Uit SPELER 6	04:55 1e kwart mis 1	8 Uit SPELER 8	
9 Thuis SPELER 9		mis +1 +2 +3 D		9 Uit SPELER 9	
10 Thuis SPELER 10	2	P0 P1 P2 P3 F		10 Uit SPELER 10	
11 Thuis SPELER 11		T Tc Tb B2 U		11 Uit SPELER 11	

Niet vergeten om "OK" te drukken



THUIS				UIT	
1	Thuis SPELER 1	2		1	Uit SPELER 1
2	Thuis SPELER 2			2	Uit SPELER 2
3	Thuis SPELER 3			3	Uit SPELER 3
4	Thuis SPELER 4			4	Uit SPELER 4
5	Thuis SPELER 5			5	Uit SPELER 5
6	Thuis SPELER 6			6	Uit SPELER 6
7	Thuis SPELER 7	1P		7	Uit SPELER 7
8	Thuis SPELER 8			8	Uit SPELER 8
9	Thuis SPELER 9			9	Uit SPELER 9
10	Thuis SPELER 10			10	Uit SPELER 10
11	Thuis SPELER 11			11	Uit SPELER 11

2 - 2

Thuis 1 1e... 0 Uit

0/2 5 : 00 0/2

OK

WEDSTRIJDVERSLAG

1 Thuis SPELER 1 05:00 1e kwart 2-0

4 Uit SPELER 4 04:57 1e kwart 2-2

7 Thuis SPELER 7 04:56 1e kwart P1

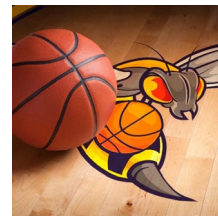
6 Uit SPELER 6 04:55 1e kwart mis

mis +1 +2 +3 D

P0 P1 P2 P3 F

T Tc Tb B2 U

Oranje regel!!



Score per speler

The main interface displays a basketball game between 'THUIS' (Home) and 'UIT' (Away). The score is 4-8. The time is 5:28. The interface is divided into several sections: THUIS players (1-5), WISSELS (Substitutions), STAF (Staff), and a central WEDSTRIJDOVERSLAG (Game Summary) table. The game summary table shows the following data:

Speler	Team	Tijd	Wissel
4	THUIS	08:00	+1
5	THUIS	06:11	+3
4	UIT	05:28	+2
3	UIT	05:22	+3
3	UIT	04:00	+2

At the bottom, there are statistics for 'THUIS' and 'UIT' including points, rebounds, assists, steals, blocks, and fouls.

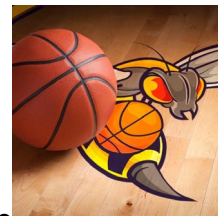
Aantal fouten van de speler

A zoomed-in view of the player statistics for 'AMVJ-AMSTERDAM MSE 2'. It shows three players:

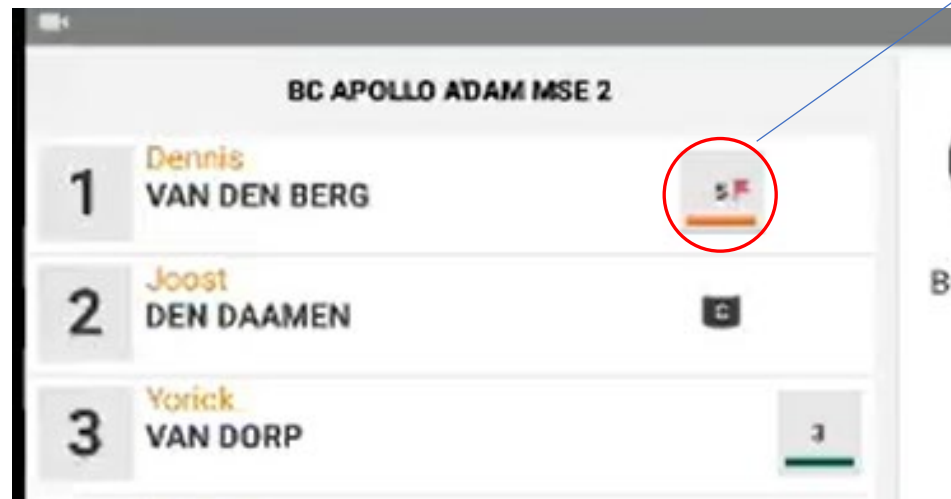
- 1 Hans HANNEMA
- 2 Arthur BALKE
- 3 Ferry BOER

The number of fouls for each player is shown in a small box to the right of their name: Hans HANNEMA has 0 fouls, Arthur BALKE has 1 foul, and Ferry BOER has 0 fouls.

Waarschuw de coach bij de derde en vierde fout van een speler.



Als een speler wordt gediskwalificeerd verschijnt er een melding op het scherm en een rood vlaggetje bij zijn/haar naam



Direct melden aan de scheidsrechter (gebruik evt de toeter)

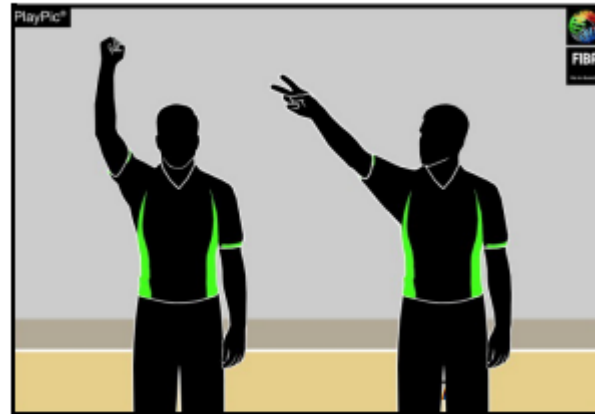
Diskwalificatie:

- Bij 5 persoonlijke fouten
- Bij 2 x T, 2 x U of T + U
- Bij een D-fout of een F-fout

Fouten

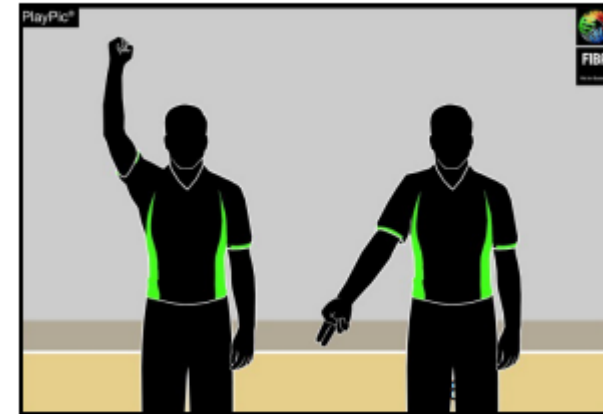


FOUT GEMAAKT TEGEN DOELENDEN SPELER



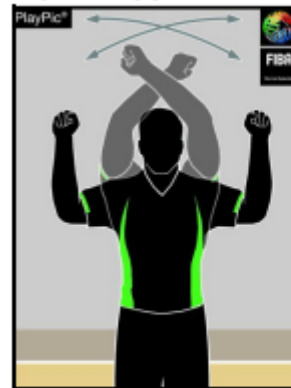
Eén arm met gebalde vuist omhoog, direct gevolgd door aangeven van het aantal vrije worpen.

FOUT GEMAAKT TEGEN NIET-DOELENDEN SPELER



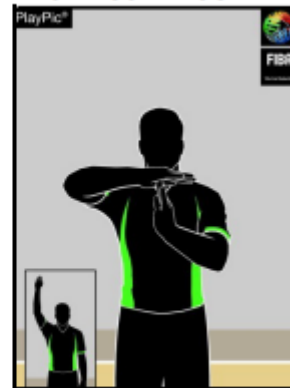
Eén arm met gebalde vuist omhoog, direct gevolgd door het wijzen naar de vloer.

DUBBELFOUT



Met gebalde vuisten zwaaien

TECHNISCHE FOUT



Maak T, laat palmen zien

ONSPORTIEVE FOUT



Grijp pols vast, omhoog gericht

DISKWALIFICEERENDE FC



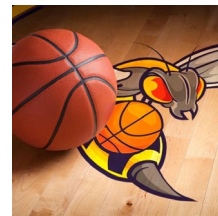
Gebalde vuisten omhoog gericht



Vanaf de vierde (U10/U12) of vijfde (vanaf U14) fout in hetzelfde **kwart** is een team in “foutenlast”

Iedere volgende fout van dat team in hetzelfde kwart geeft de tegenstander 2 vrije worpen (er is een uitzondering)

Het tablet zal een melding geven als een team zijn vierde (U10/U12) of vijfde (vanaf U14) fout heeft gemaakt. Meld dit aan de scheidsrechters en de coaches! Zet een bordje/pilon neer op de tafel aan de kant van de bank van de betreffende ploeg



Time out (vanaf U14):

Nadat de scheidsrechter de Time-out heeft toegekend

Klik op het klok-icoontje van de ploeg die de time out aanvraagt.

De 1-minuut timer begint automatisch

BELASTE TIME-OUT



Maak T. laat wijsvinger zien

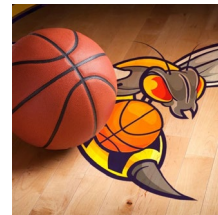


Gebeurtenis verwijderen:
Klik op de gebeurtenis en vervolgens op de prullenbak

The screenshot shows a basketball game interface. At the top, the score is 10-5. The game is in the 4th quarter with 2:06 remaining. The interface includes a list of events on the left, a central scoreboard, and a list of players on the right. The event '3 YURICK VAN DORP' is selected and circled in red. A trash can icon is also circled in red.

Event	Player	Time
1	Edward BELASQUEZ	
2	Achraf BELMOKAD	
3	Zoltan ISZLAY	
4	Robert KATHUSING	
5	Bruce LEE	

Player	Time
3 YURICK VAN DORP	09:10
Zoltan	07:00



Geef na de wedstrijd het tablet aan de scheidsrechters zodat zij de wedstrijd af kunnen sluiten.

